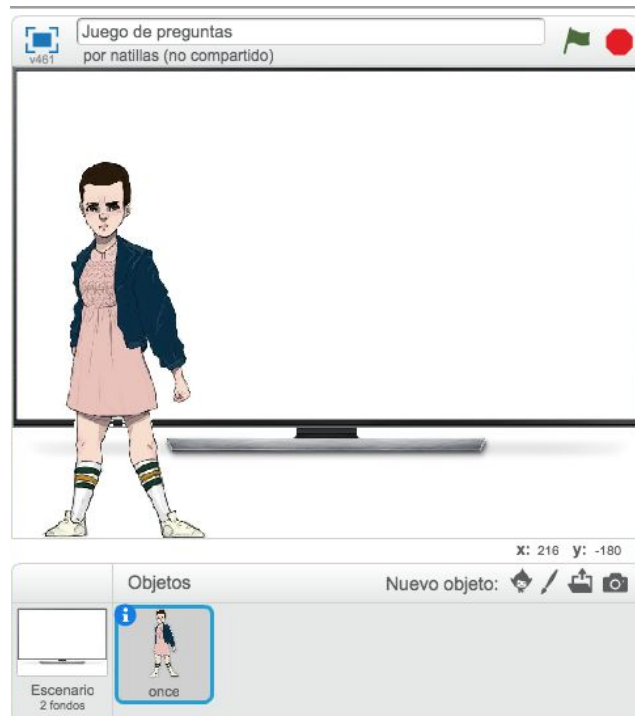


Joc de preguntes - Fitxa 4

PART 1

1. Pujarem un personatge relacionat amb la temàtica del test que volguem fer. I també un fons.



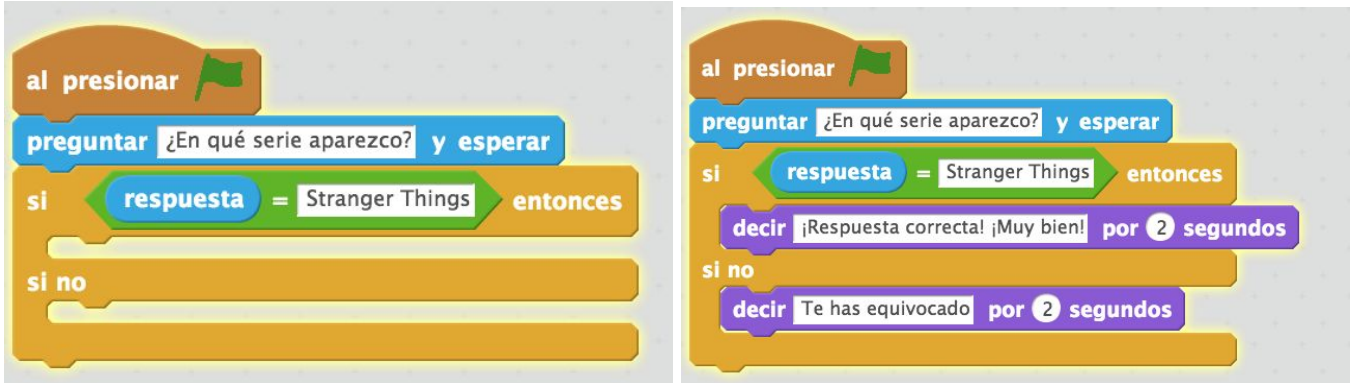
2. Ara anirem a la categoria de blocs “sensors” i posarem el bloc de preguntar. Introduint a dins la pregunta que volem que el personatge ens faci.



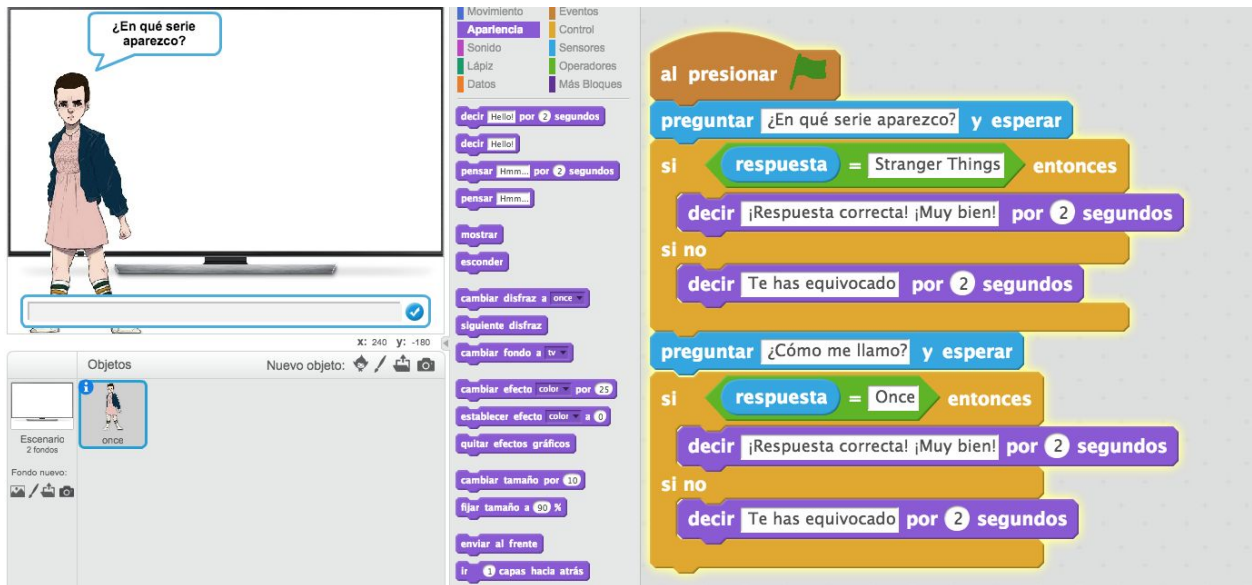
3. Al pressionar la bandera, veurem com el personatge ens pregunta “En quina serie apareixo?” I ens apareix un espai per respondre.



4. Ara programarem que comprovi si la resposta és correcta. Si la resposta introduïda és igual a “Stranger Things” llavors ens dirà “Resposta correcta”. En canvi si ens hem equivocat, el personatge ens dirà “T’has equivocat”.



5. Duplicarem aquest programa per crear una nova pregunta i l’enganxarem a continuació. També haurem d’afegir quina és la resposta correcta.



6. Podem afegir tantes preguntes com volguem, per exemple 10 preguntes.



PART 2

7. Per simular un examen ara afegirem una puntuació. Crearem una variable a dades.



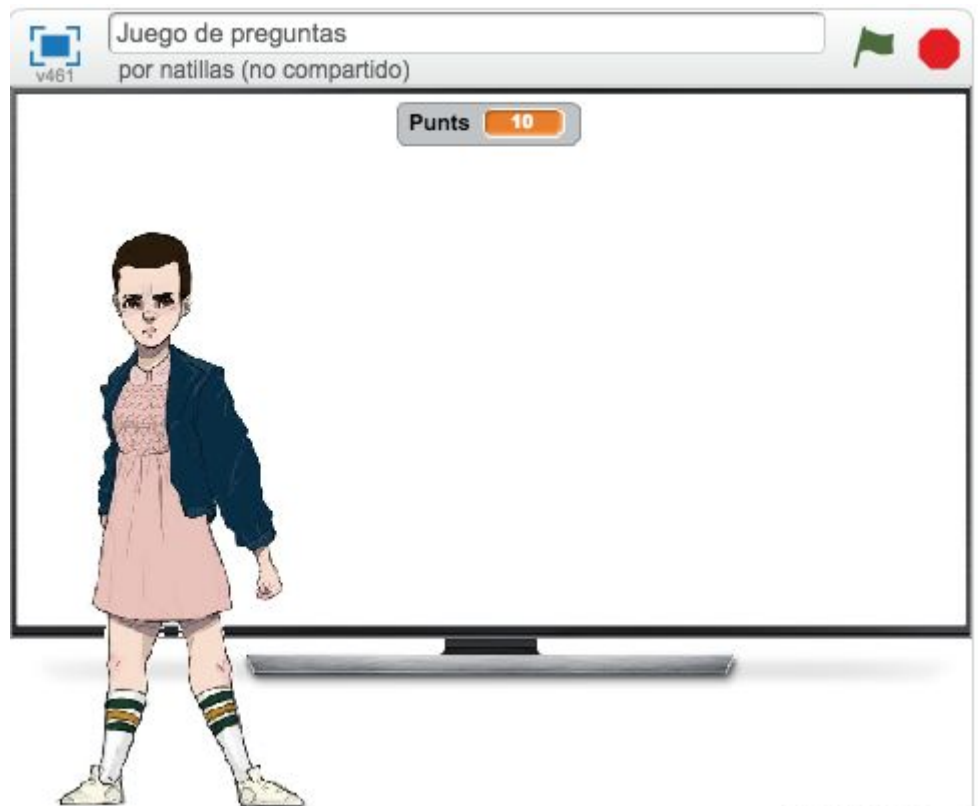
8. Fixarem els punts inicials a 0.



9. Ara a cada resposta correcte afegirem un punt a la puntuació. I a cada resposta errònia restarem un punt (o no, com preferiu).



10. Això ho farem amb cada una de les preguntes fins a obtenir una puntuació possible de 10 punts. Ja tindrem el nostre test per saber quant sabem de Stranger Things (o un tema concret).



11. Ja podem jugar al nostre Test: <https://scratch.mit.edu/projects/257570691/>