

## Bubbles - Fitxa 6

### PART 1

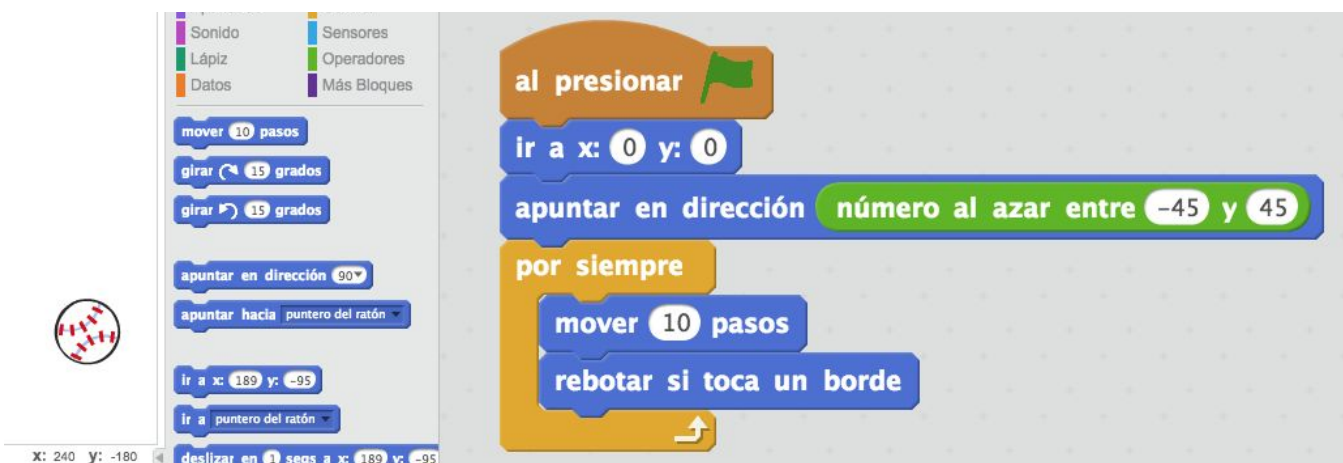
1. Dibuixa una plataforma com a personatge i programa-li tant la tecla dreta com l'esquerra.



2. Al pressionar la tecla dreta les "x" incrementaran i al pressionar tecla esquerra disminuiran. Ara podem moure la plataforma en direcció dreta i esquerra.



3. Ara afegim una pilota que programarem perquè es mogui constantment, surti del punt 0,0 en direcció aleatòria entre -45 graus i 45 graus. (Per tant anirà amunt). I a més li direm que si toca una vora reboti.



4. Ara a més a més, li direm dins del per sempre que si detecta la plataforma, torni a sortir en direcció -45 i 45 graus. Així aconseguirem l'efecte de que rebota a la plataforma.

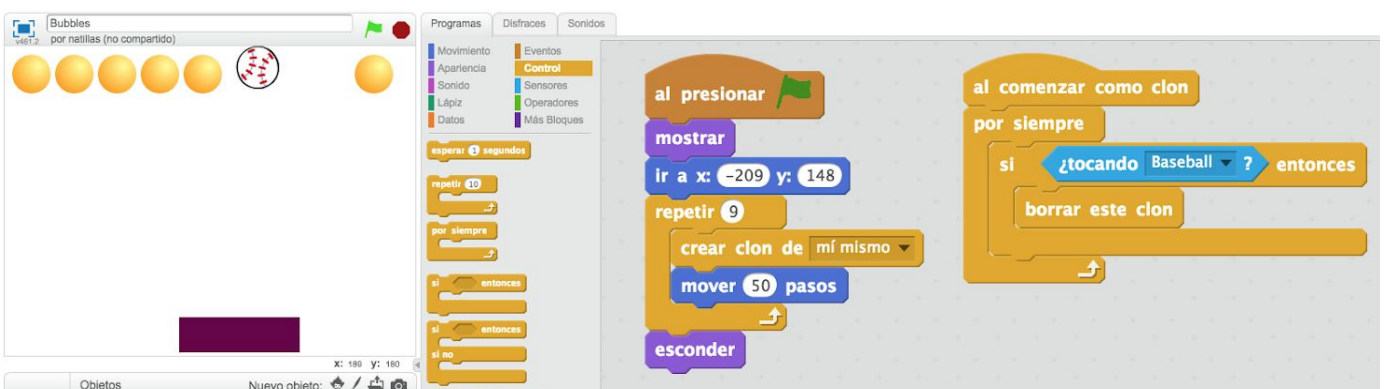


## PART 2

5. A continuació, afegirem una altre pilota, la que farà de bombolla, i li direm que surti des de la cantonada superior i esquerra. Amb el següent codi l'aconsegurem clonar 9 vegades i distribuir a la pantalla.



6. I seguidament li direm que cada clon, cada cop que entri en contacte amb la pilota s'esborrarà.



7. Joc finalitzat: <https://scratch.mit.edu/projects/263095862/>